SKONEC VR项目介绍

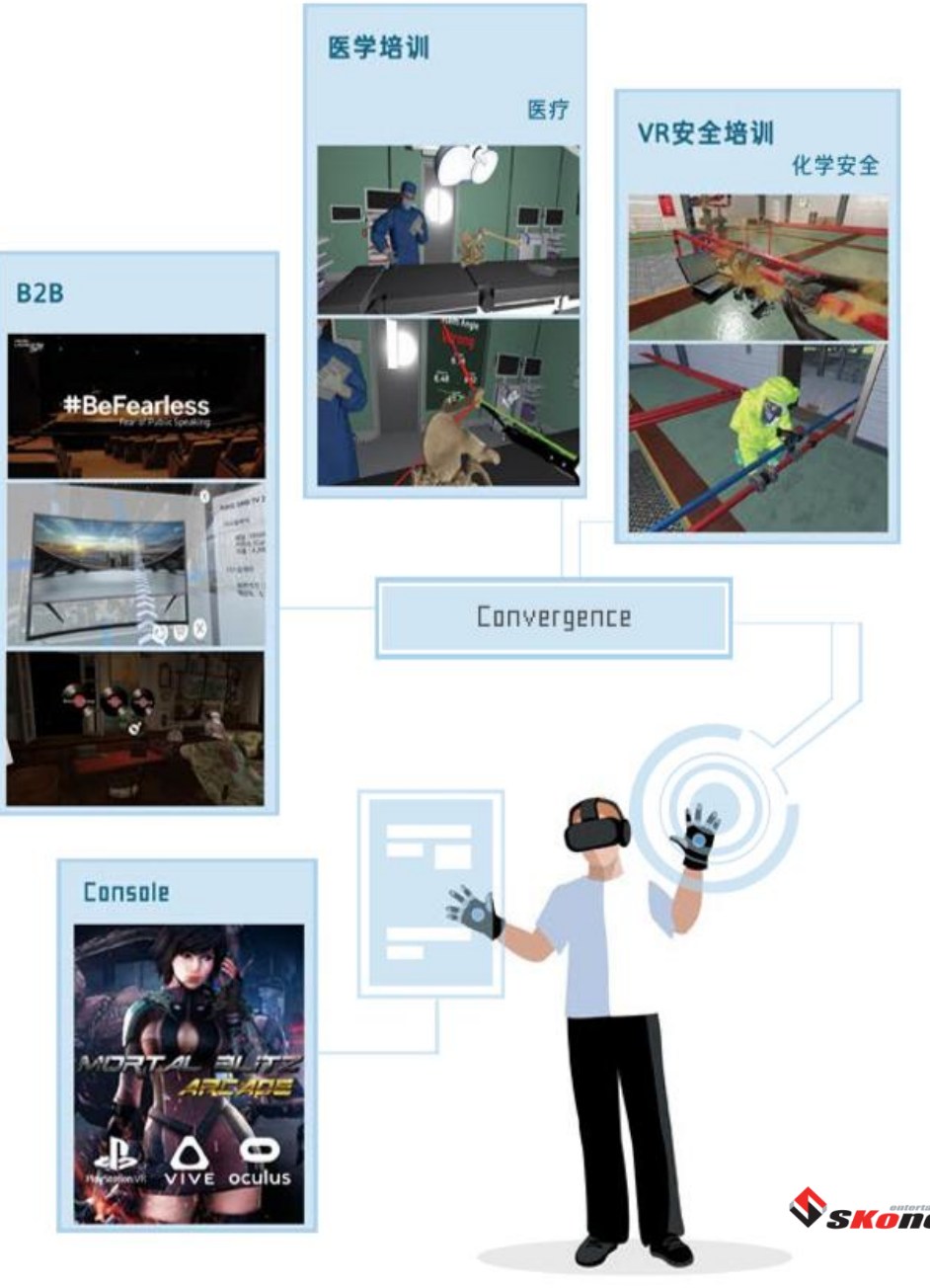
2020.10.22

SKonec Entertainment is...

Skonec Entertainment

正全面展开沉浸式内容整个产业链的业务

Skonec从事LBE用、
主机用以及产业融合用沉浸式内容的研发及服务，
是韩国最大的新一代内容研发商。



VR娱乐事业
提供5大平台服务

Skonec构建了
大空间-Walking Attraction（W）、竞技-Arena（A）、
密室逃脱-Room Escape（R）、街机-Arcade（A）
及派对房-Party Room（P）
5大平台产品，在VR市场大众化中引领前锋。

拥有多产业领域VR内容研发案例及商业化成果

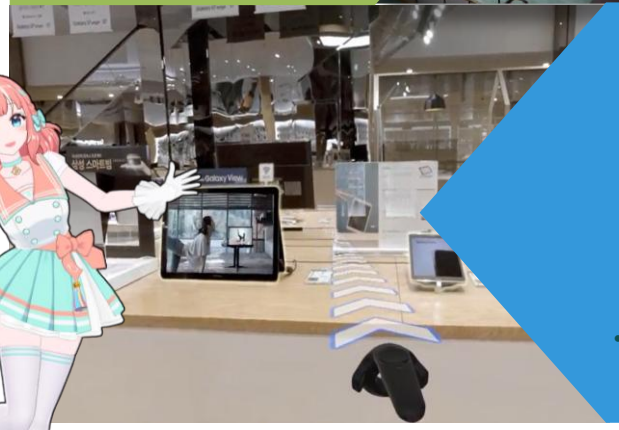
Skonec凭借丰富的案例经验和成熟的大空间VR技术，可以高时效、低成本的为客户提供差异化的产品和服务！

01.
VR灾难安全

- 化学事故应急培训
- 消防安全培训
- 施工安全

02.
VR医疗

- 医疗VR（外科）
- Be Fareless



04.
VR+α

- VR军事训练
- DMC VR Mall
- 现代汽车驾驶
- 5G LG U+ 平台及App研发
- 虚拟主播

03.
VR文旅

- 首尔植物园
- 敦义门复原
- Monet VR

主要产品介绍--VR 密室逃脱

ESCAPE VR 监狱 惊魂

法老的诅咒 密室逃脱的恢弘大作

ESCAPE VR 孩子的呼唤

秘密实验室 幻觉

[设备图片]

Skonec entertainment

主要产品介绍--VR Battle Arena

MORTAL BLITZ
BATTLE ARENA

[设备图片]

主要产品介绍--VR 大空间

[设备图片]

Skonec entertainment

产品及服务

游戏平台产品输出

五大游戏平台；
游戏持续更新；
硬件支持本地化生产

VR Square解决方案输出

独立研发的运营系统；
五大游戏平台；
游戏持续更新；
支持电竞解决方案

产业VR定制研发

成熟的大空间研发技术；
多领域研发案例经验基础；
强大的研发团队

* Click to watch video

业务状况

Skonec凭借差异化的技术实力，走出韩国，为世界VR事业竭尽全力！
产品遍及世界多个国家和地区，包括中、日、韩、泰国、马来西亚、印度尼西亚、
沙特阿拉伯、美国、迪拜、新西兰、澳大利亚、香港、澳门等。

VR SQUARE
弘大店
2018.03 开业

VR SQUARE
一山店
2018.07 开业

VR SQUARE
议政府店
2018.08 开业

VR SQUARE
中国西安店
2018.11 开业

VR SQUARE
美国LA店
2019.11 开业

VR SQUARE
顺川青春仓库店
2020.03 开业

SKONEC 优势

01

五大游戏平台

02

丰富的案例经验

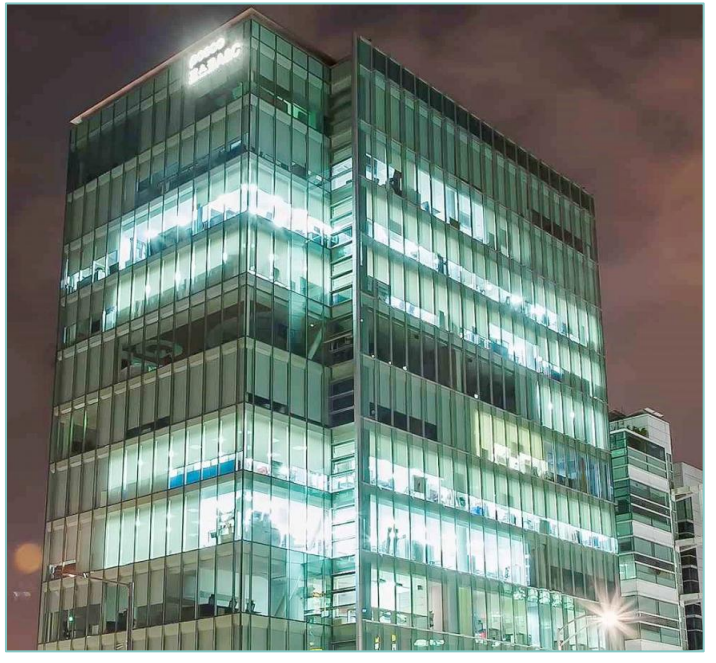
03

成熟的VR大空间技术

04

强大的研发团队

公司成立及团队介绍



- 成立　2002年 4月 16日
- 地址　首尔市 江南区 宣陵路 577 (朝鲜耐化大夏 5，7，9楼)
- **Web site**　http://www.skonec.com
- 员工总数 150人 (2020年 1月) 大陆分公司(上海）办事处（北京）
- 主营业务 VR/AR 内容研发及服务 、线下VR体验馆解决方案及服务

黄大实

总裁

-现任韩国VR产业协会副会长
-现任檀国大学大学院 兼职教授
-现任韩国娱乐（Entertainment）产业合作社监事
-曾任韩国娱乐（Amusement）产业协会监事

2002/04 ~ 至今　Skonec Entertainment公司总裁
2000/07 ~ 2002/03 Danbi系统株式會社副社长
1995/07 ~ 1999/05 日本 MNK社 (街机游戏 销售事业部)
1993/03 ~ 1995/06 Duyong实业 (街机游戏提供商/ 日本分社社长)

崔正焕

副社长

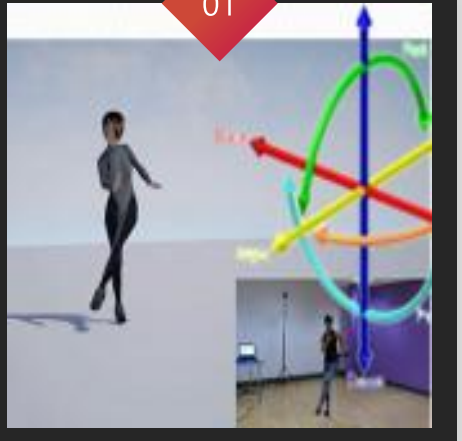
* 现任 （株）SKONEC 公司 副社长，VR事业部 部长
-多次主讲VR Summit, KRNet, iT 朝鲜，ETNews等VR讲座
-发表《虚拟现实世界的到来》等书刊
-Mortal Blitz（致命闪电战）研发总负责人

* 韩国（株）SKONEC 公司 单机、街机事业部 部长（开发理事）
-魔法千字文 DS、KPOP Dance Festival Wii 等众多作品

* 日本（株）SUCCESS 公司 线上事业部 总负责人

核心技术

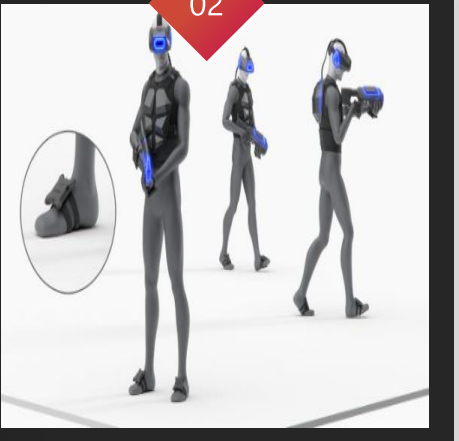
01



传感器位置设置
及获得数据

传感器位置计算、通过Steam VR API获得tracker传感值

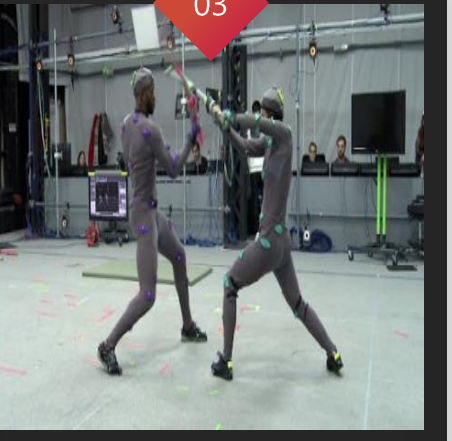
02



运用OptiTrack
实现多人同时接入的技术

相机实时追踪多个使用者的位置及动作

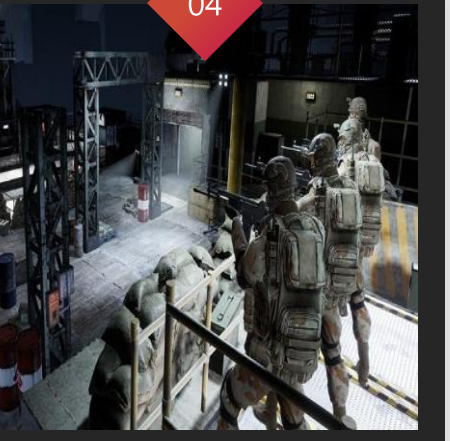
03



动作捕捉

研发了精确捕捉动作的动捕系统

04



运用Unreal
开发系统

超高清沉浸式体验
支持实时网络大战

DOWNLOAD PDF

WECHAT QR CODE